

# 探索 *Claude 3.5 Sonnet* 的 *Artifacts* 功能

歡迎來到 Claude 3.5 Sonnet 的 Artifacts 世界！準備好體驗這個強大的互動式新功能了嗎？



by 敦州 T 楊



# *Artifacts* 是什麼？

## 互動式程式碼執行

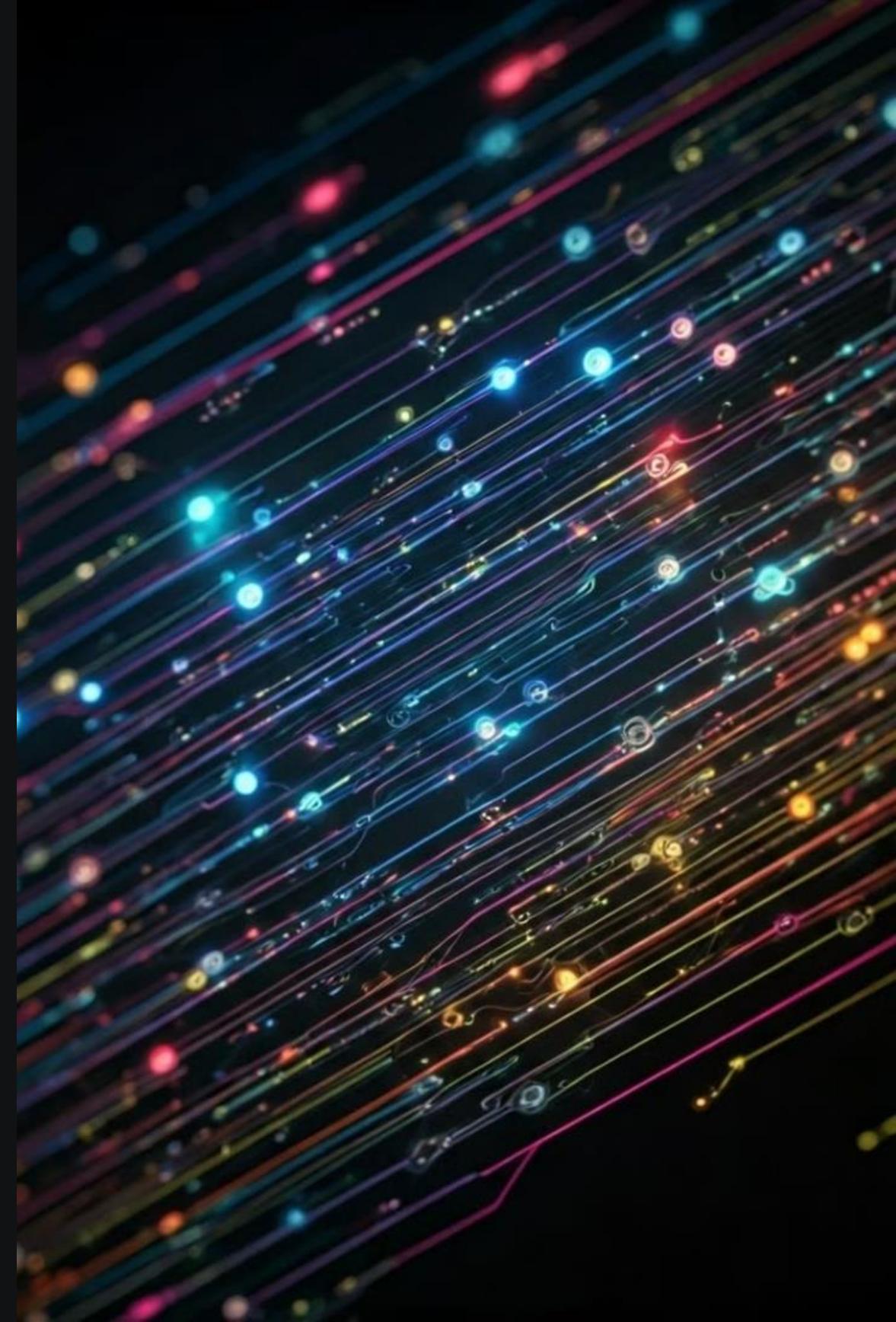
Artifacts 讓您直接在網頁上運行程式碼。

## 即時回饋

您編寫的程式碼會即時執行，並立即看到結果。

## 簡化開發流程

無需設定複雜的開發環境。



# Artifacts 的特點

## 1 支援多種程式語言

Python, JavaScript 等多種  
程式語言皆支援。

## 2 安全的沙盒環境

確保程式碼執行安全，不  
會影響系統。

## 3 易於上手

即使是程式設計新手也能輕鬆上手。



# 如何在網頁上運行 *Artifacts*



1

步驟一：開啟 **Claude 3.5 Sonnet**

在瀏覽器中開啟 Claude 3.5 Sonnet 網頁。

2

步驟二：輸入程式碼

在 Artifacts 介面輸入您的程式碼。

3

步驟三：執行程式碼

點擊執行按鈕，即可看到結果。

# 開發一個小蜜蜂射擊遊戲：步驟一



1

## 遊戲概念

構思遊戲機制，例如玩家控制小蜜蜂射擊敵人。

2

## 圖像設計

設計小蜜蜂、敵人、子彈等遊戲圖像。

3

## 程式碼撰寫 (一)

開始撰寫遊戲的核心程式碼，例如遊戲迴圈。

# 開發一個小蜜蜂射擊遊戲：步驟二

## 程式碼撰寫 (二)

實作遊戲邏輯，例如碰撞偵測、計分系統。

## 音效加入

加入遊戲音效，提升遊戲體驗。

## 介面設計

設計遊戲介面，例如分數顯示、遊戲結束畫面。



# 遊戲的測試與優化

測試項目	結果	優化建議
效能	順暢	無需優化
遊戲平衡	良好	微調敵人強度



# 總結與展望



## 成功完成遊戲

我們成功開發了一個小蜜蜂射擊遊戲！



## 未來展望

未來將持續改進遊戲，並加入更多功能。