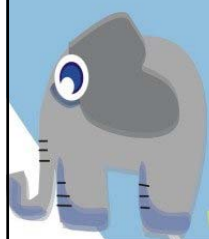


健體領域教學解構與建構

兒童創意體育遊戲教學

趣味田徑遊戲教學篇



教育部國教司 中央課程與教學輔導諮詢教師
高雄市前鎮區佛公國小 大象老師 張其洲

ELEPHANT

創意教學？

我們的教學？

我們教給學生？



ELEPHANT

體育遊戲的意義與目的

- ◆體育遊戲教學是以各項富有教育價值的身體活動，並充實優質生活為目的。
- ◆體育遊戲教學老師在教材規劃時，應以現有場地、設備、器材為依據。
- ◆體育遊戲要跳脫運動技術層面的表現，培養孩子創造思考的能力。



ELEPHANT

體育遊戲的方法

- | | |
|------|------------|
| ◆創造性 | ◆排除競爭 |
| ◆持續性 | ◆注意力集中 |
| ◆週期性 | ◆感動與喜悅 |
| ◆安全性 | ◆最大參與度 |
| ◆自主性 | ◆享受成功經驗 |
| ◆柔軟性 | ◆有效利用環境與器具 |



ELEPHANT

體育遊戲教學內容

- | | |
|------|----------|
| ◆ 站立 | ◆ 攀爬 |
| ◆ 踢 | ◆ 推拉 |
| ◆ 走 | ◆ 暈眩(平衡) |
| ◆ 跑 | ◆ 晃盪(平衡) |
| ◆ 跳 | ◆ 閃躲 |
| ◆ 投擲 | ◆ 其他 |

以上每一個名詞或動詞都可以轉化無限多的動作做教學
發揮創意用力想



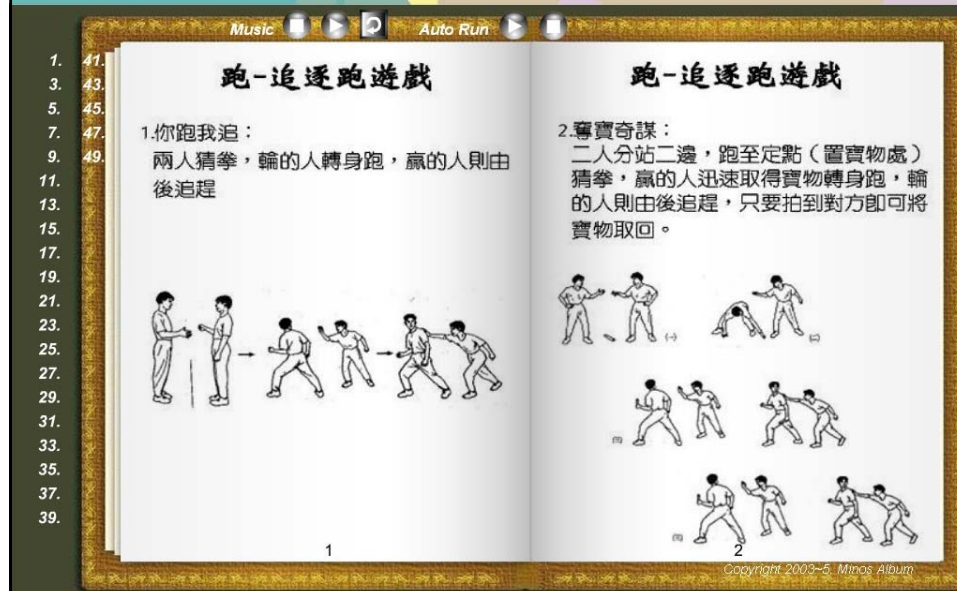
ELEPHANT

趣味田徑遊戲教學



ELEPHANT

體育遊戲教學電子書-田徑遊戲教學



田徑遊戲示例-變換式起跑

- ◆ 轉身跑-左右
- ◆ 蹲姿起跑-前、後
- ◆ 盤腿坐姿起跑-前、後
- ◆ 直腿坐姿起跑-前、後
- ◆ 臥姿起跑-正、反
- ◆ 跳起轉身(180度)起跑-左、右
- ◆ 用力想還有哪些……



ELEPHANT

田徑遊戲教學示例

大象老師研發數位教學元件

- 田徑基本動作遊戲-1 
- 田徑基本動作遊戲-2 



趣味少年田徑教學

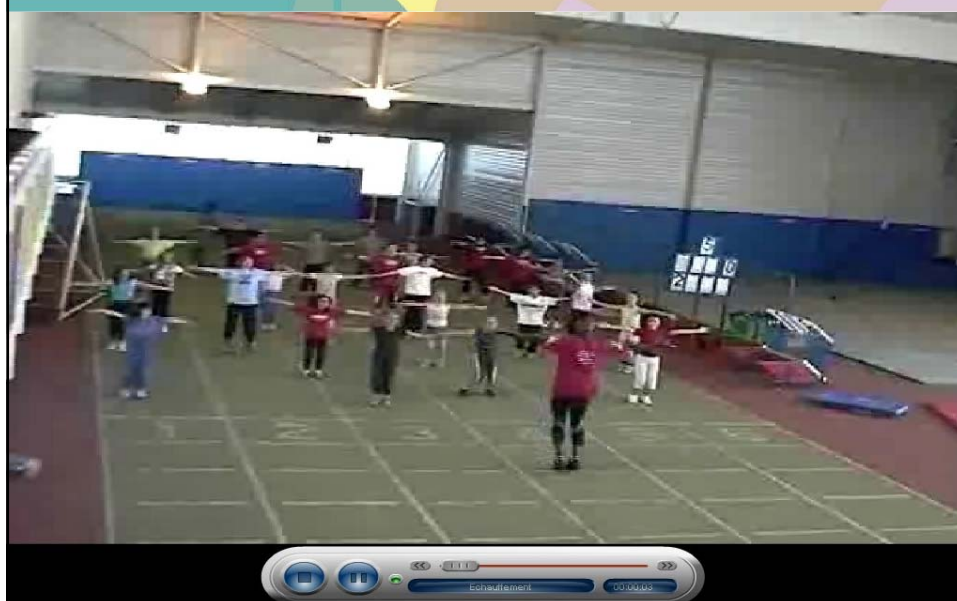
參考資料：國際田聯地區發展中心-北京



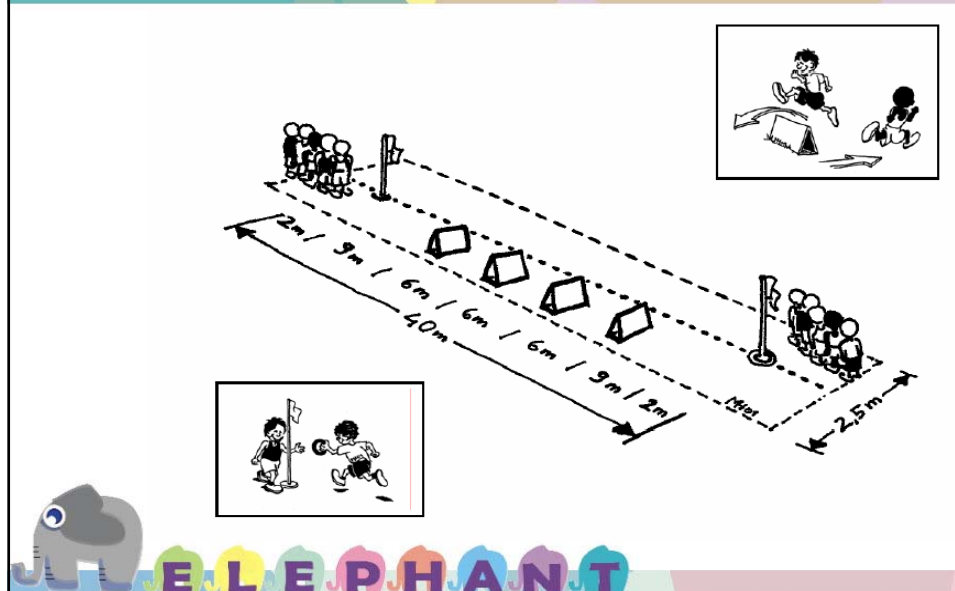
趣味少年田徑教學設備



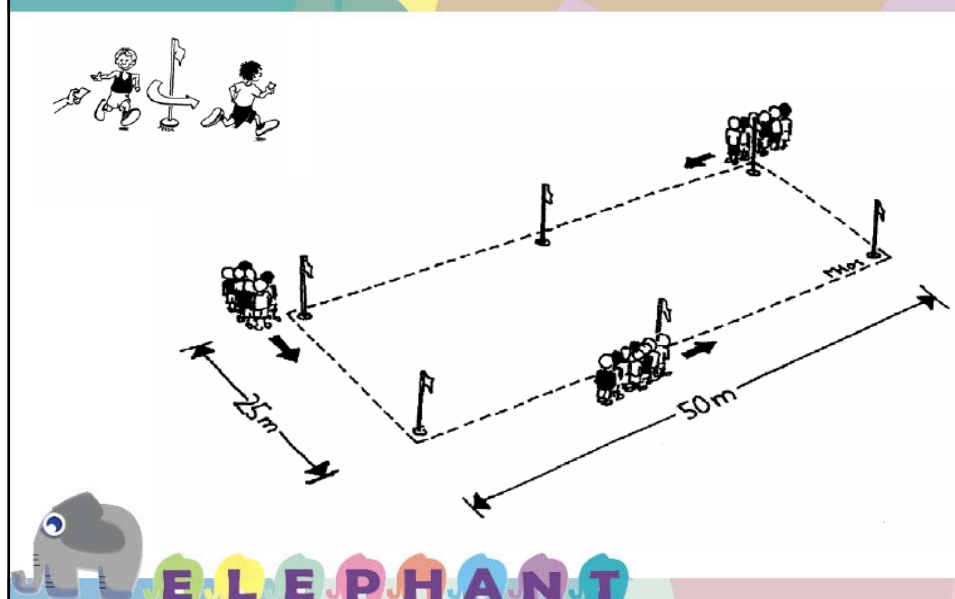
趣味少年田徑-熱身運動



趣味少年田徑(7-8歲)短跑/跨欄往返接力



趣味少年田徑(7-8歲) 八分鐘耐力跑



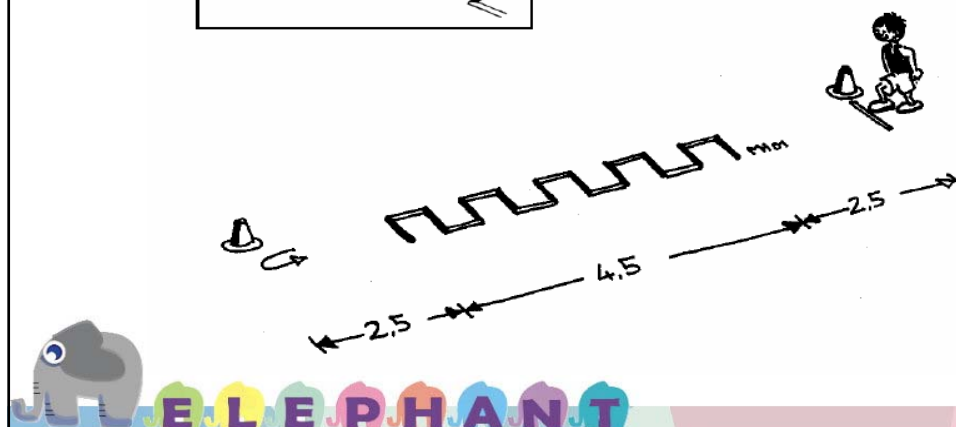
趣味少年田徑(7-8歲) 一級方程式賽跑



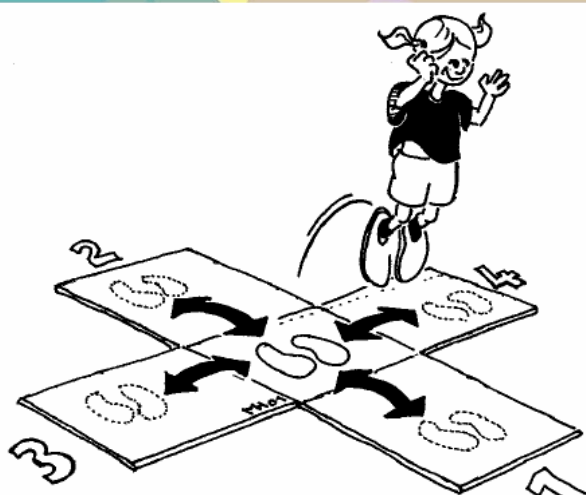
趣味少年田徑(7-8歲) 蛙跳



趣味少年田徑(7-8歲) 跑格子



趣味少年田徑(7-8歲) 十字跳



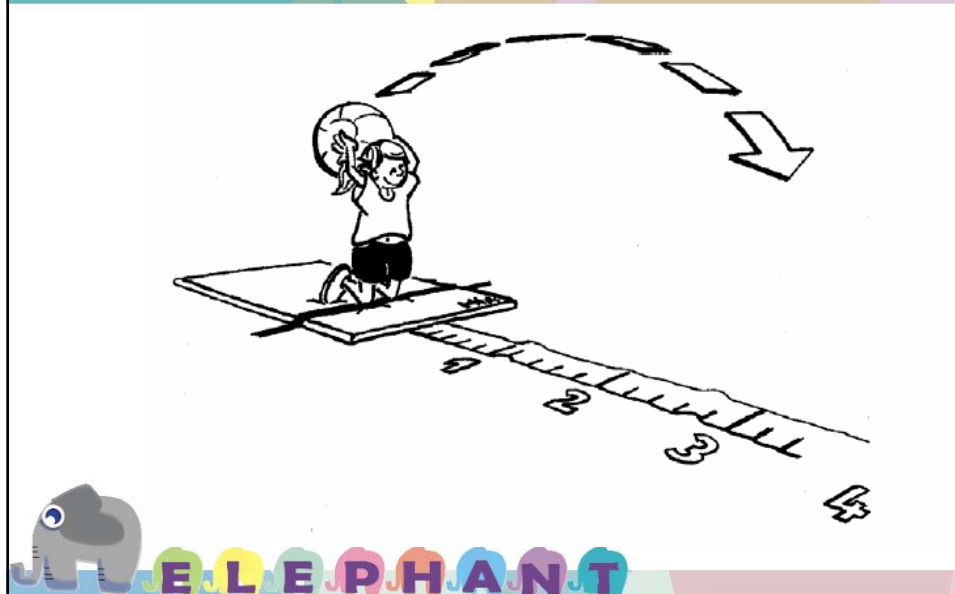
趣味少年田徑(7-8歲) 迷你三級跳



趣味少年田徑(7-8歲) 少兒標槍



趣味少年田徑(7-8歲) 跪投



趣味少年田徑(7-8歲) 有靶投擲-投準



健康與體育的意涵—張其洲

上帝賦於人類最好的禮物—身體能力

認識自己的身體
開發自己的身體
運用自己的身體
賞識自己的身體
享受自己的身體
愛惜自己的身體



ELEPHANT

善用我們手中的魔術棒

變化出多采多姿的教學



創意來自於【生活】中的點點滴滴

電子信箱：chichou.et@msa.hinet.net

大象老師網站：<http://163.32.212.42>



ELEPHANT