阿法用程式設計「打地鼠」遊戲，以下為輸入前20個地鼠從幾號洞冒出的順序為1→6→2→5→4→6→3→5→1→6→2→5→4→6→3→5→1→6→2→5→……，依此順序重覆出現，請回答下列問題：

(1) 阿法的設計讓地鼠冒出有規律性，則規律是每冒出幾次為一次循環？

(2) 若地鼠冒出到下一隻冒出的時間差為5秒，則從第一隻地鼠冒出後，開始計時3分鐘，為一輪遊戲結束，請問阿法要輸入多少個地鼠冒出洞的指令？且最後一個指令是多少？



**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**